**Laporan UAS Struktur Data**

* **No 1**

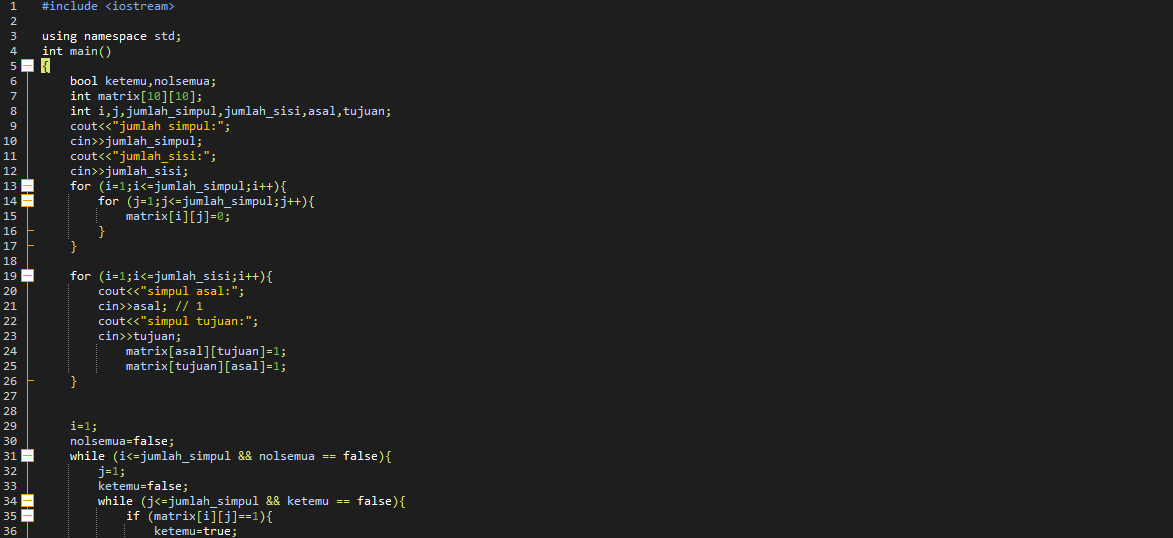
Membuat algoritma undirected graph menggunakan representasi adjacency list dengan input vertex dan edge dengan input:

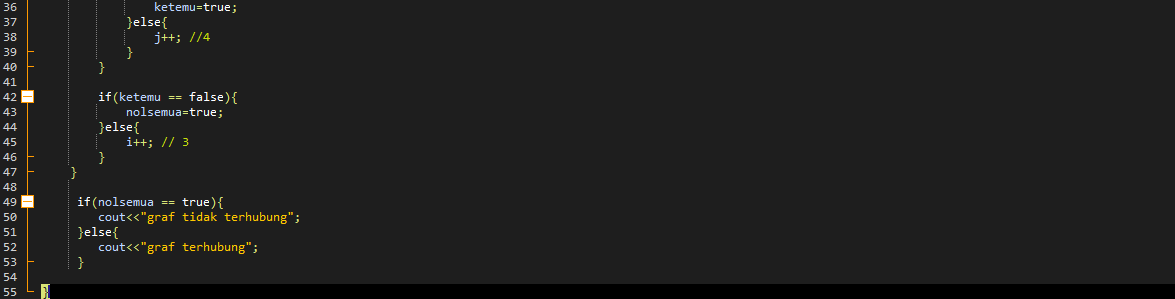
1. Int jumlah vertex yang ada di dalam graph
2. (x,y,w) dengan x- vertex 1, y-vertex 2, w-weight

Dan output:

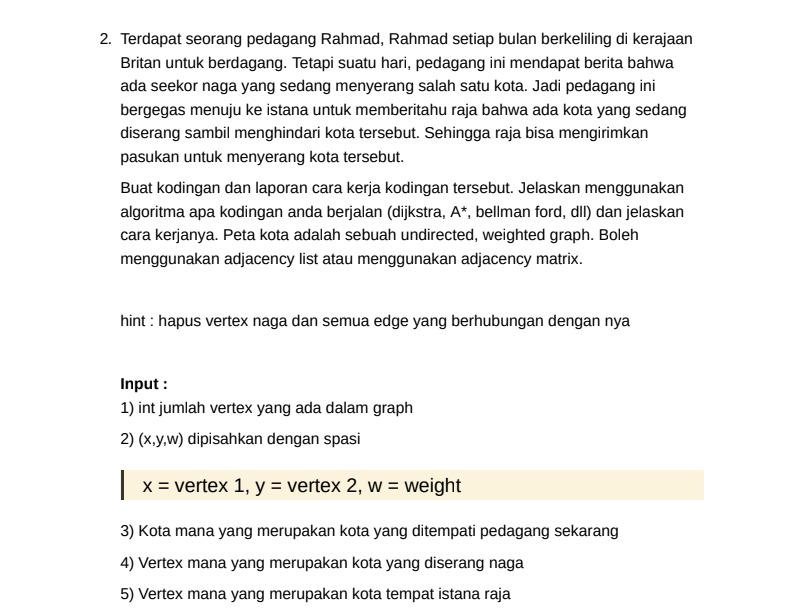
Satu per satu vertex, edge, dan weightnya.

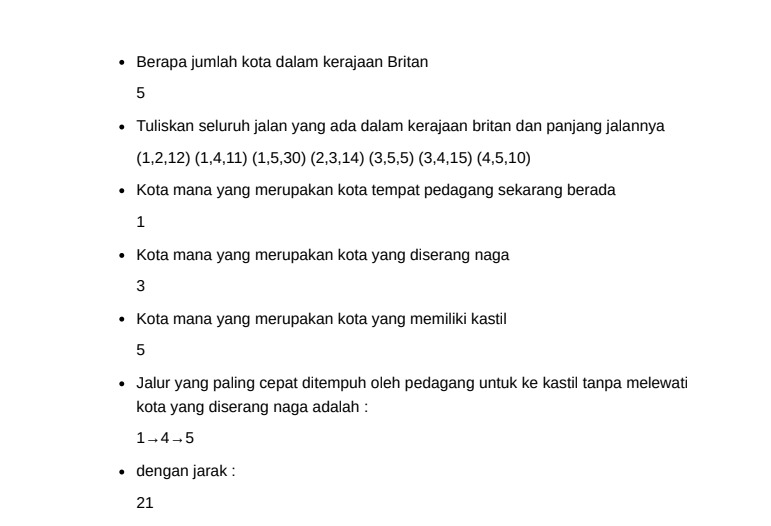
Algoritma yang ditampilkan sebagai berikut:

****

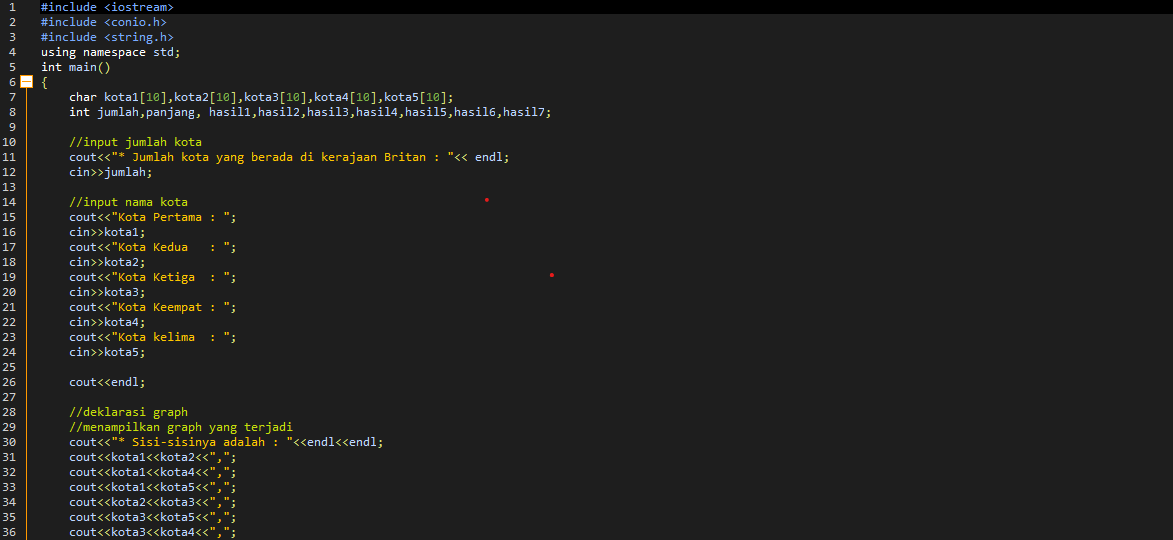


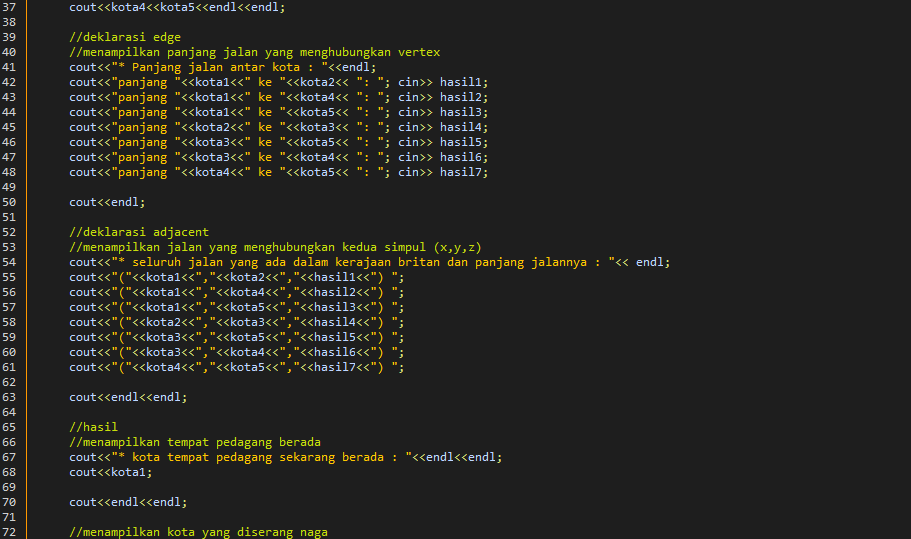
* **No 2**

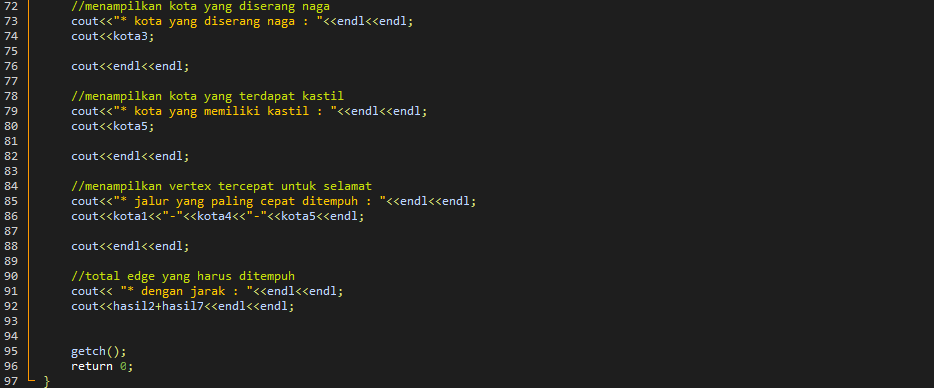




Inputnya:







Outputnya:



